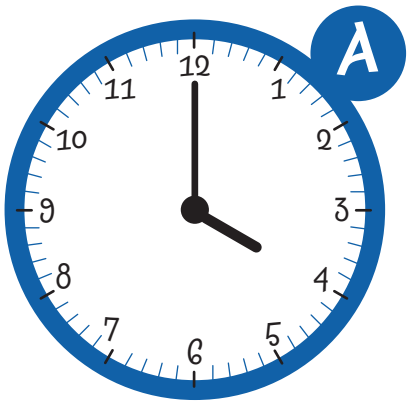
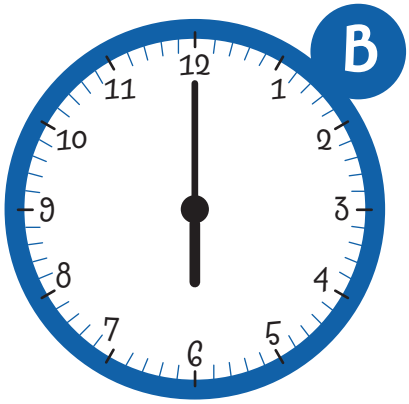
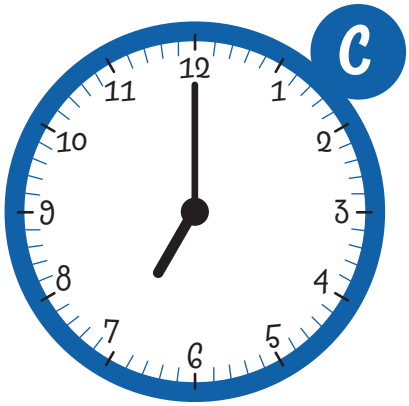
Der Stunden-Zeiger

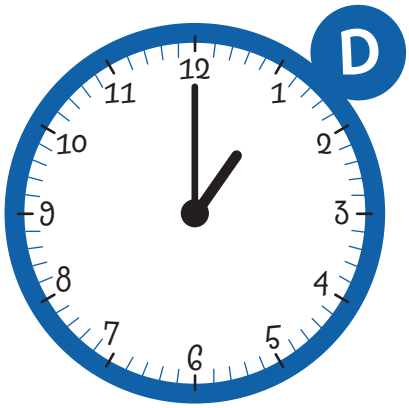
ERKLÄRUNG: Der dicke, kurze Zeiger zeigt die Stunden an. Er wandert immer nach rechts von einer bis zur nächsten Zahl. Sind 60 Minuten vergangen, hat er sich z. B. von der 3 auf die 4 fortbewegt.

AUFGABE:
Trage den Buchstaben der richtigen Uhr in das jeweilige Kästchen ein.







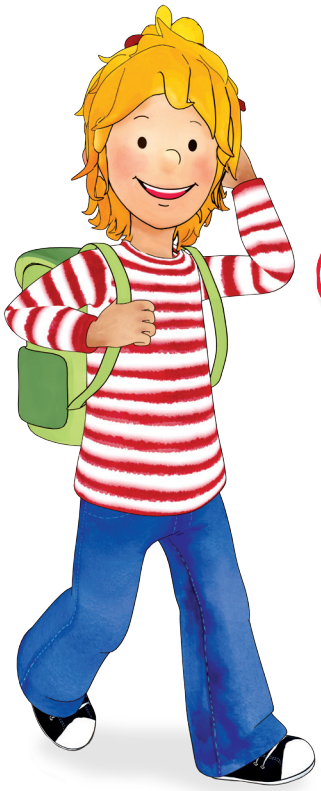


Conni muss morgens um **7 Uhr** aufstehen. ☐

Um **1 Uhr** mittags gibt es Mittagessen. ☐

Nachmittags um **4 Uhr** trifft sich Conni zum Spielen mit Anna. ☐

Am Abend um **6 Uhr** gibt es Abendbrot. ☐



Auf dem Zifferblatt sieht man immer die Zahlen 1 bis 12, das sind die Stundenzahlen. Dazwischen sind kleinere Striche, die für die Minuten stehen. Insgesamt gibt es auf der Uhr 60 Striche, die zusammen eine Stunde ergeben.

Auflösungen: 7 Uhr = C; 1 Uhr = D; 4 Uhr = A; 6 Uhr = B

Meine Freundin Conni

EUROPA mini

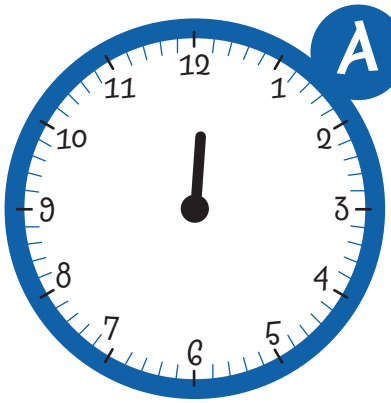
© 2012 youngfilms GmbH & Co. KG. Distributed by Sony Music Entertainment Germany GmbH. Gestaltung: KB&B – The Kids Group

Der Minuten-Zeiger

ERKLÄRUNG: Von dem großen, langen Zeiger werden die Minuten angezeigt. In 60 Minuten ist dieser einmal ganz von der 12 bis zur 12 rumgelaufen, es ist also eine Stunde vergangen. Auch der kurze, dicke Stundenzeiger hat sich in der Zeit bewegt – er ist auf die nächste Zahl gewandert.

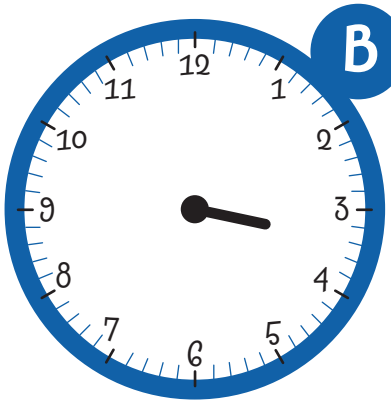
AUFGABE:
Male den großen Minuten-Zeiger ein.

A



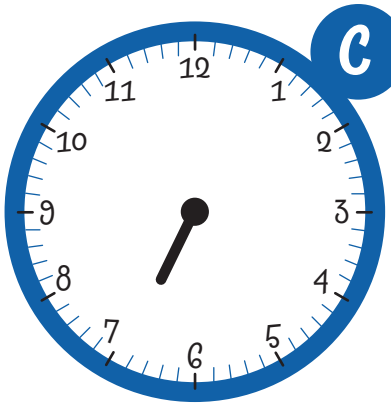
Wo steht der große Zeiger, wenn es **Viertel nach 12** ist?

B



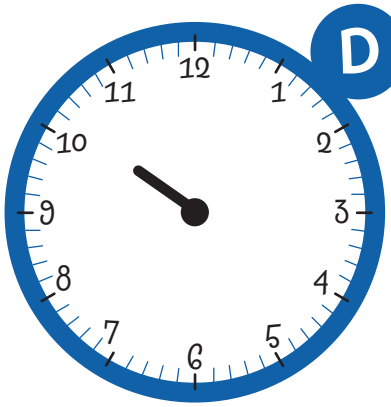
Wo steht der große Zeiger, wenn es **halb 4** ist?

C



Wo steht der große Zeiger, wenn es **10 Minuten vor 7** ist?

D



Wo steht der große Zeiger, wenn es **genau 10 Uhr** ist?

Auflösungen:

Meine Freundin Conni

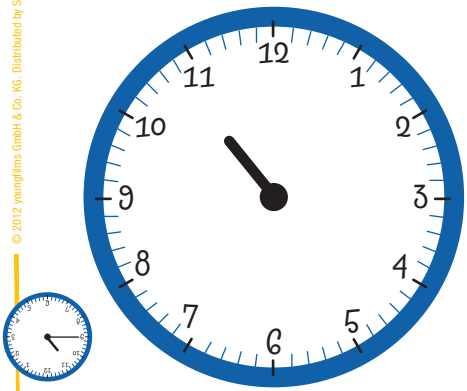
EUROPA mini

© 2012 youngfilms GmbH & Co. KG. Distributed by Sony Music Entertainment Germany GmbH. Gestaltung: KB&B – The Kids Group

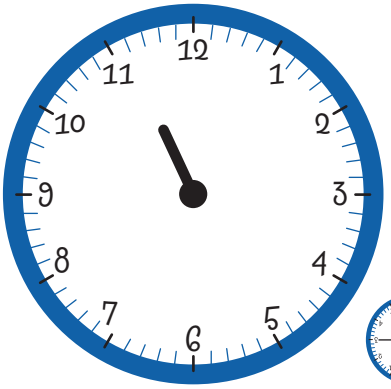
Vor und nach

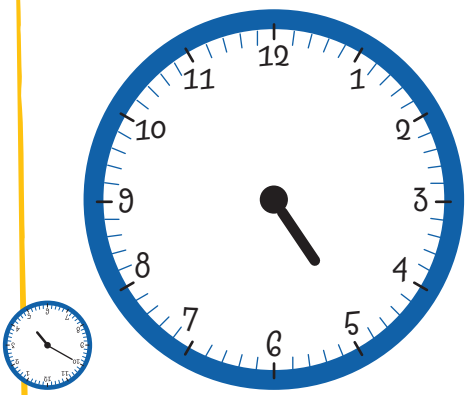
ERKLÄRUNG: Bei der Uhrzeit gibt es ein paar Begriffe, die sich ähneln und doch eine ganz andere Zeit angeben. Z. B. Viertel vor 11 und Viertel nach 11. Bei Viertel vor, steht der große Minuten-Zeiger links von der 12, bei Viertel nach rechts von der 12.

AUFGABE:
Male den großen Minuten-Zeiger ein.

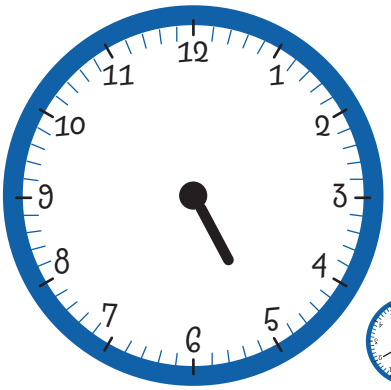


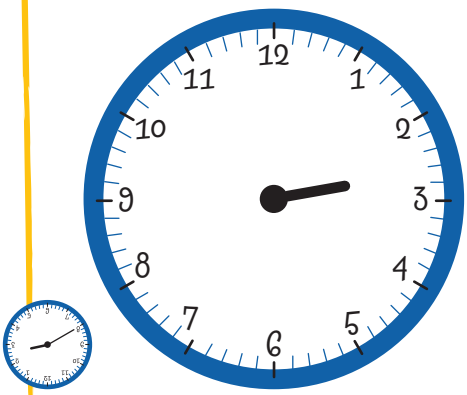
Zeichne links in die Uhr
Viertel vor und rechts
Viertel nach 11 ein.



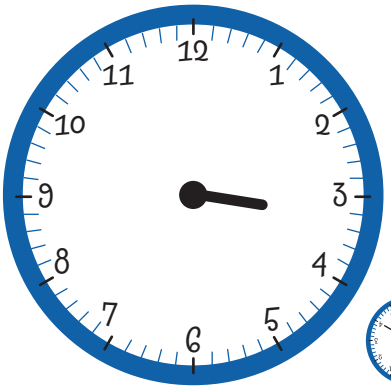


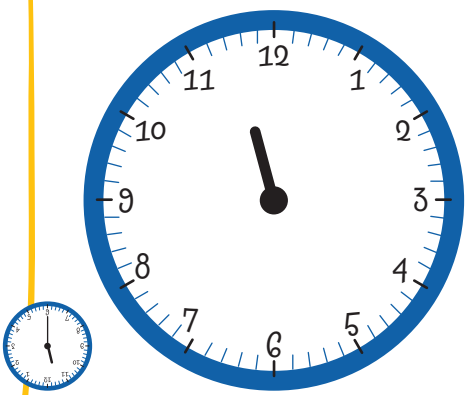
Zeichne links in die Uhr
10 vor und rechts
10 nach 5 ein.



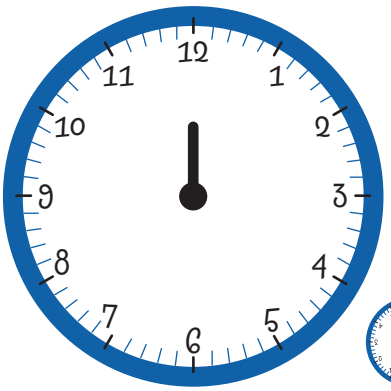


Zeichne links in die Uhr
20 vor und rechts
20 nach 3 ein.





Zeichne links in die Uhr
halb 12 und rechts
12 Uhr ein.

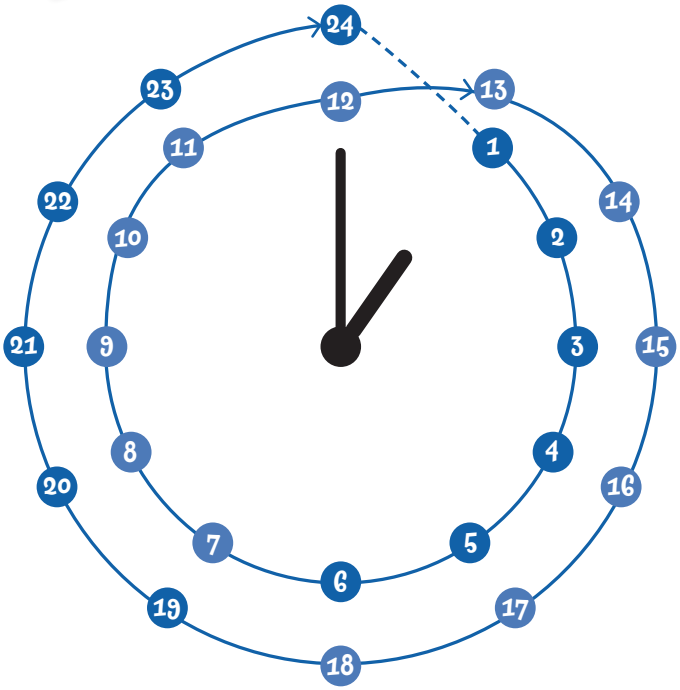


© 2012 youngfilms GmbH & Co. KG. Distributed by Sony Music Entertainment Germany GmbH. Gestaltung: KB&B – The Kids Group

Auflösungen: jeweils links und rechts neben den Uhren

© 2012 youngfilms GmbH & Co. KG. Distributed by Sony Music Entertainment Germany GmbH. Gestaltung: KB&B – The Kids Group

Der Tag hat 24 Stunden



ERKLÄRUNG: Auf dem Zifferblatt siehst du die Zahlen 1 bis 12. Ein ganzer Tag hat aber 24 Stunden. Der kleine Zeiger muss also zweimal ganz rumgewandert sein, bevor ein neuer Tag beginnt.
Er fängt immer nachts um 00.00 Uhr an – beide Zeiger stehen dann auf der 12, es ist ganz dunkel draußen und du schläfst um diese Zeit. Wenn der kleine Stunden-Zeiger einmal rumgegangen ist, stehen wieder beide Zeiger auf der 12, dann ist es aber hell draußen und es wird Mittag gegessen.

AUFGABE:
Kreuze die richtige Uhrzeit an:

A

Conni geht in den Kindergarten

☐ 8 Uhr ☐ 20 Uhr

B

Conni fährt Fahrrad

☐ 4 Uhr ☐ 16 Uhr

C

Conni, Anna und Simon sind beim Laternenumzug

☐ 7 Uhr ☐ 19 Uhr

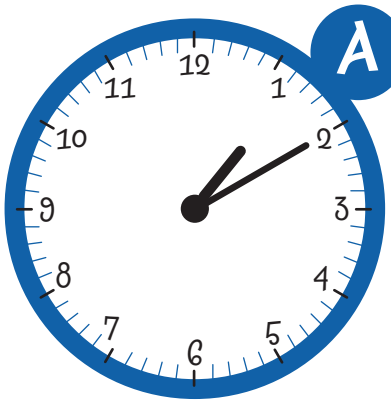
Auflösungen: A = 8 Uhr; B = 16 Uhr; C = 19 Uhr

Die Digitaluhr

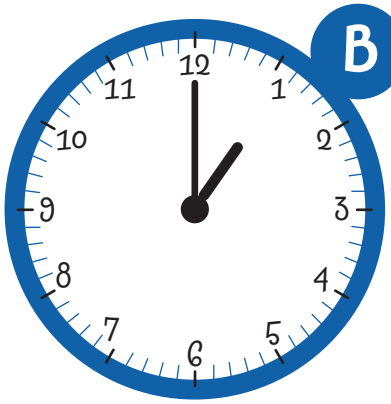
ERKLÄRUNG: Auf einigen Uhren fehlen die Zeiger, dort wird die Zeit nur mit Zahlen angezeigt. Vor den Punkten werden die Stunden angezeigt, hinter den Punkten die Minuten. Die Uhrzeit beginnt nachts bei 00.00 Uhr. Ein Tag hat 24 Stunden. Auf der Digitaluhr steht also manchmal auch eine 15, auf der Uhr mit den Zeigern ist es dann 3.00 Uhr.

AUFGABE:
Verbinde die Uhren, auf denen die gleiche Uhrzeit zu sehen ist.

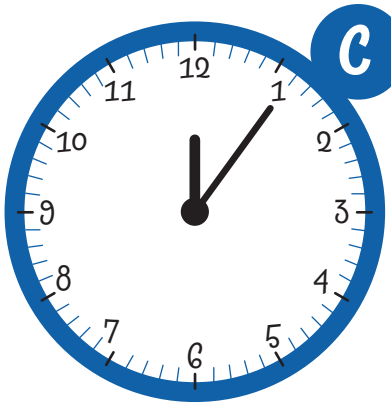
A



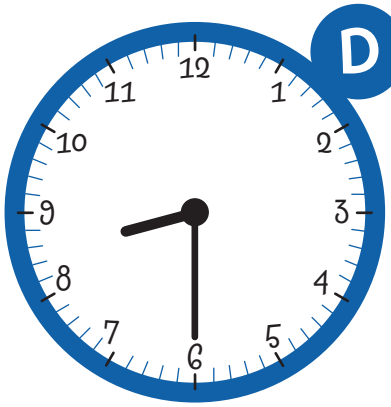
B



C



D



13:00

20:30

01:10

12:05

Hier ist Geduld gefragt – für Kinder ist es schwer, die unterschiedlichen Zeitangaben zu verstehen. Eine Hilfe ist es, wenn Sie ab und zu einfach sagen: „Um 14 Uhr gehen wir auf den Spielplatz."

Auflösungen: A = 01:10; B = 13:00; C = 12:05; D = 20:30

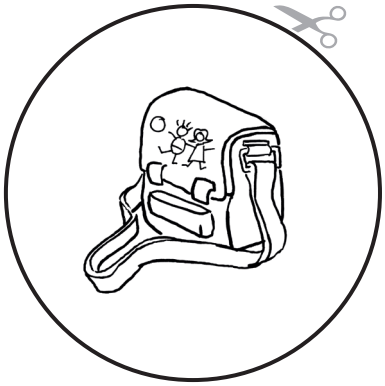
© 2012 youngfilms GmbH & Co. KG. Distributed by Sony Music Entertainment Germany GmbH. Gestaltung: KB&B – The Kids Group

Dein Tagesablauf

ERKLÄRUNG: Du hast sicher auch feste Zeiten, zu denen du z. B. aufstehen musst oder zu der es Mittagessen gibt. Hier findest du ein paar Bilder, mit denen du deine Uhr erweitern kannst. Schneide sie einfach aus und klebe sie rund um deine Uhr. So kannst du genau sehen, wann du in den Kindergarten gehen musst. Du kannst dir natürlich auch deine eigenen Bilder malen.

Du kannst die kleinen Bilder auch noch schön bunt ausmalen.

Viel Spaß!



© 2012 youngfilms GmbH & Co. KG. Distributed by Sony Music Entertainment Germany GmbH. Gestaltung: KB&B – The Kids Group